

Objectif(s):

- Permettre aux participant.e.s de se présenter rapidement et de se connaitre entre eux.
- Créer un environnement dans lequel les participant.e.s se sentent en confiance pour s'exprimer librement.
- Favoriser la cohésion du groupe.

Description:

- Expliquer les consignes aux participant.e.s :
 - O Chacun doit se dessiner sur un papier
 - ° Faire un rébus avec son prénom
 - ° Répondre à un petit portrait chinois (si j'étais un animal je serais..., un plat, un style de musique, un jeu de société, et le métier de mes rêves à 10 ans).
- Ensuite, chacun plie sa feuille pour en faire un avion en papier.
- Puis, les participant.e.s se rassemblent et, au signal de l'animateur.trice, envoient leur avion n'importe où dans la pièce.
- Chaque participant.e ramasse un avion et doit alors retrouver son auteur.e.
- Ils et elles peuvent alors échanger autour de ce qui est écrit sur l'avion.

Attention: le jeu est moins amusant si les participant.e.s savent déjà qui a fait tel avion ou ont déjà pu lire le contenu de la fiche de leur voisin.e. Chacun doit donc compléter sa fiche et faire son avion à part.

Durée: 15′